

SUURI JOULUNUMERO!

KERÄILY-
KULMA!
(Ompel lehtiä ei vastusteta!)

NINTENDO

L E H T I

Nro 11-12 1993

Hinta: 14:50

SARJAKUVAT:

Zelda - osa 5

Mario - osa 6

ENNAKKOSILMÄYS:

JURASSIC PARK

Jimmy Connors
Pro Tennis Tour
& Cool Spot



NINTENDO
KRISTALLIPALLOSSA

UUTISIA • TIPS & TRICKS • KÄRKILISTAT •
HIGH SCORES • PRO'S CORNER • KILPAILU!



555052-11-93

6 414885 550521

NE OVAT PALANNEET. – NYT NINTENDOLLE!



Jurassic Park -kohuelokuvaan perustuva huipputähtävä seikkailu. Uskallatko kohdata mahtavat – uudelleen henkiinherätetyt, menneen maailman valtiaat – dinosaurukset? 1-2 pelaajalle, kuvakulma ylhäältä päin. Kaupoissa joulukuussa.



MEGA MAN 5
Seikkailu jatkuu hurjia robotteja vastaan. Kaupoissa marraskuussa.



DUCK TALES 2
Odotettu Disney-pelin jatko-osa. Kaupoissa marraskuussa.



DARKWING DUCK
Aku Ankan serkkupoika pistää rikolliset ojennukseen. Kaupoissa joulukuussa.



YOSHIE'S COOKIE
Auta Mariota ja Yoshia kakunpalojen paikalleenasettelussa. Logiikka-peli 1-2 pelaajalle. Kaupoissa joulukuussa.



KIRBY'S ADVENTURE
Hauskaa unelmamaassa. Kaupoissa marraskuussa.

U U S I

Nintendo® KLUBI

Liity uuteen Nintendo-klubiin! Pelivinkkejä, kilpailuja, rahanarvoisia etuja, uutuuspeliesittelyjä, uutisia maailmalta... Postia suoraan kotiisi 4 kertaa vuodessa! **ILMAISEKSI!** Kysy ilmoittautumiskuponkeja lähimmältä Nintendo-kauppiaalta!



Nintendo®



Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiaat kautta maan.

**OSOITTEET JA
PUHELINNUMEROT**

Toimituksen lukijapostin voi lähettää seuraavaan osoitteeseen: Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 ESPOO. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehdelle palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohtaa liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:

Klubimestarit päivystävät ja vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 14.00-18.00. Lauan-
taisin, sunnuntaisin ja maanantaisin klubi on suljettuna. Klubin puhelinnumero on 90- 452 1180.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931- 243 8300

Nintendo-asiantuntijat:

Alek Kaseva
Mikael Ekroos
Kieku Salo

Erityisavustaja:

Tohtori Wiili

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaa-
japalvelu puh. (931) 243 8300. Vastaava toimittaja Jukka "Horny" Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1993 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Tampereen Arpatehdas / Algraphics Oy, Tampere, 1993. Tilauhintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

Hyvät lukijat,

Joulu on kohta käsillä. Kuten ennenkin, se merkitsee tavallista useampien Nintendo-pelien julkaisemista. Tässä numerossa pääsemme esittelemään useita huippupelejä. Vai mitä sanotte sellaisista nimikkeistä kuin Super Mario All-Stars, Zelda IV, Duck Tales 2, Goof Troop ja Mega Man V?

Sen lisäksi on mukana jännittävät jatko-osat sekä Mario- että Zelda-sarjakuvaan. Ennakkosilmäyksessä on sellaisia pelejä kuin Jurassic Park, Plok ja Asterix. Ja mikä kaikkein komeinta, olemme saaneet ennakkotietoja Nintendon uudesta 64-bittisestä asemasta nimeltä Project Reality, joka on kehitteillä yhteistyössä Silicon Graphicsin kanssa.

Kaikki tämä ja paljon muuta on tarjolla, kun lähdette selailemaan Nintendo-lehden paksua joulunumeroa.

terveisin Toimitus

NINTENDO-LEHDEN TUHTI JOULUN KAKSOISNUMERO SISÄLTÄÄ

- | | | | |
|------------|--|------------|------------------------------------|
| 4. | Klubi-uutiset
ja uudet pelikasetit | 39. | Box Mario |
| 5. | NEWS
- Project Reality | 42. | High Scores |
| 6. | Tips & Tricks | 45. | Ulkomaiset
Kärkilistat |
| 8. | Sarjakuva:
Mario - osa 6 | 46. | Pro's Corner |
| 16. | Ennakkosilmäys | 48. | Kesäkilpailun
voittajat |
| 20. | Sarjakuva:
Zelda - osa 5 | 49. | Kuukauden
kilpailu |
| 36. | Nintendo
kristallipallossa | 50. | Ensi
numerossa |
| 38. | Ruotsin
Kärkilistat | | |

**HUVIN
LUOKSI!**

semic



Klubi- uutiset

Joulun suuri uutuuksrynnäkkö on käynnissä, joten kaupoista löytyy nyt enemmän tuoreita huippupelejä kuin milloinkaan muulloin vuoden aikana. Sellaiset Super Nintendon huippupelit kuin Axelay, Mortal Kombat ja Lost Vikings tarjoavat ennennäkemätöntä grafiikkaa, vauhtia ja peliajatusakin. Super Mario All-Stars on puolestaan kaikkien aikojen pelikasetti, sillä se sisältää peräti neljä huippupeliä yhden hinnalla. Putkimiehen seikkailut eivät ole näyttäneet koskaan ennen näin komealta!

NES-konsolille on myös tarjolla komeita uutuuksia. Jalco-osien terävintä kärkeä edustavat pelit Duck Tales 2 ja Mega Man 5. Todellisia huippu-uutuuksia ovat myös Kirby's Adventure ja Darkwing Duck.

Eikä kannettava Game Boy jää yhtään heikommaksi, sillä Zelda - Link's Awakening on mahtavin pikkuruudulle koskaan tehty seikkailu. Myös pelit Mega Man 3 ja Darkwing Duck edustavat taatua laatutasoa.

Niinpä joululahjatoiveiden valitsemisessa onkin runsauden ongelma, kun käy tutustumassa vuoden parhaisiin uutuukailin. Onneksi voimme tarjota kaikista näistä peleistä laavat esittelyt iliaajailite Power Playerin sivuille. Tutustukaa huolella pelien sisältöön ja toimituksen mielpiteisiin, niin tiedätte valikoimasta paljon enemmän!

Hyvää pelijoulua,
toivottavat Klubimestarit!

UUDET PELIKASETIT

Super NES

Super Kick Off	Syyskuu
B.O.B.	Syyskuu
StarWing	Syyskuu
Spiderman	Lokakuu
Pocky & Rocky	Lokakuu
Road Runner	Lokakuu
SMB All-Stars	Marraskuu
Super Double Dragon	Marraskuu
Axelay	Marraskuu
Mortal Kombat	Joulukuu
Lost Vikings	Joulukuu
Goof Troop	Joulukuu

NES

The Jetsons	Syyskuu
RC Pro-Am	Syyskuu
Crash Dummies	Lokakuu
Defender of the Crown	Lokakuu
Ufouria	Lokakuu
Duck Tales 2	Marraskuu
Mega Man 5	Marraskuu
Darkwing Duck	Joulukuu
Jurassic Park	Joulukuu

GAME BOY

Lemmings	Syyskuu
Flintstones	Syyskuu
Tale Spin	Lokakuu
Joe & Mac	Lokakuu
Alien 3	Marraskuu
Darkwing Duck	Marraskuu
Zelda - Link's Awakening	Joulukuu
Mega Man 3	Joulukuu

PROJECT REALITY

64-BITINEN

NINTENDO-ASEMA

Kyllä vaan, luit lhan oikein. Nintendo seuraava uusi pelikone ei olekaan Super NES-CD tai mikään muukaan 32-bittinen asema. Sen sijaan on tekeillä 64-bittinen tykkikone, joka tulee lyömään laudalta niin Segan uuden laitteen Saturn kuin monitoimlaseman 3DO. Kehittely on täydessä vauhdissa ja Nintendo toimii yhteistyössä malneikkaan tietokoneyhtiön Silicon Graphics kanssa. Tämän tietokoneiden edelläkävijän huipputietokoneet ovat tehneet mahdollisiksi muun muassa erikoistehosteet elokuvaan Terminator 2 ja Jurassic Park.

Uusi laite ilmestyy pelihalleihin vuoden 1994 aikana ja kotiasema tulee myyntiin seuraavana vuonna. Kotikonsolin hinnaksi on laskettu noin 250 dollaria (1400-1500 markkaa), joten se on vain hiukan Super Nintendoa kallimpi.

Project Reality sisältää kaiken sen, mitä tulevaisuuden kaavailuissa on pidetty mahdollisena. Grafiikka tulee olemaan samaa luokkaa kuin videokuvassa ja äänenlaatu ylittää tavallisten cd-levyjen huipputasolle. Koska näin paljon voidaan tarjota kohtuullisella hinnalla (verratkaa vaikka 3DO:n nykyhintaan, joka on USAssa 700 dollaria), niin tämä ei voi merkittä kuin jälleen uutta jättimenestystä Nintendolle.

Tässä on hiukan teknisiä tietoja tulevasta ihmelaitteesta:

- 64-bittinen RISC-prosessori (3DO ja Sega Saturn toimivat 32 bitin prosessoreilla)
- Kellotaajuus on korkeampi kuin 100 MHz (Super Nintendon kellotaajuus on 3,58 MHz)
- Näytölle luodaan yli 100.000 polygonia sekunnissa (Nykypäivän Virtual Reality -laitteissa luku on 30.000 polygonia / sek.)
- Käskynopeus korkeampi kuin 100 MIPS (Millions of Instructions Per Second, eli miljoonaa käskyä sekunnissa)
- Tarkempi kuvanpiirto kuin nykyisessä TV-standardissa (yhteensopiva tulevaisuuden HDTV-teräväpiirto television kanssa)

Tämän verran on ehditty tiedottaa tästä huikeasta Project Reality -yhteistyöstä (kyseessä on siis koko projektin, eikä tulevan aseman, nimi). Niin pian kuin Nintendo tai Silicon Graphics paljastaa lisätietoja, saatte luonnollisesti lukea niitä Nintendo-lehden sivuilta.

Tips & Tricks

Lähetä omat peli-
vihjeesi osoitteella:
Tips & Tricks',
Nintendo-lehti,
PL 18, 02201 ESPOO.



SUPER STAR WARS (SNES)

7 lisäelämää

Hiekkakansan maassa on kaksi kulkureittiä, joissa joudut loikkimaan kivien välillä selvitäksesi hengissä. Toisen tällaisen alussa voi kilvetä yksinkertaisesti reunan ylitse ja painaa ristihajaimesta vasemmalle. Putoa nyt



CASTLEVANIA III (NES)

Salasana viimeiseen
kenttään

Kun painelet seuraavan salasanan, pääset pelin aivan viimeiseen kenttään. Käytä nimeä Vampyren.

- A2 Piiska
- A4 Risti
- B1 Risti
- B3 Risti
- B4 Risti
- C3 Sydän
- D1 Sydän

Kirjaimet vastaavat vaakasuuntaa ja numerot pystysuuntaa ruudukossa.



ZELDA - A LINK TO THE PAST (SNES)

Löydät yhden sydämen neljänneksen, kun siirryt valoisaan maailmaan kesken 7. kristallin palatsin Kuolemanvuorella. Kun tulet ulos pitkälle kielekkeelle, niin käytä taikapöytä sen oikeassa laidassa, toisen luolansuun kohdalla. Valoisassa maassa on tässä kohtaa luola, johon et muuten pääse.



alas pienen luolan suulle, jonka sisällä sataa kiviä. Loikkaa peremmälle ja ammu, niin saat seitsemän lisäelämää. Tätä tempua voi toistaa kunnes on kerännyt 99 lisäelämää.

A Salanen, Pirkkala

BEST OF THE BEST (SNES)

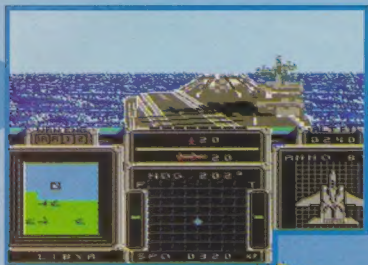
Salasanat

Ivanoff	X0ØH4666GN
Chan Lee	ZFHS466QDM
Goldman	297.56QQP7
Filmrick	5SBZ5BQQC6
Helmutt	6XDZ5DQ.K6
Furnari	B.FZ5HQ.86
Gonzales	C3HZ5PQ.GB
Simpson	F6KØ55Q.N6
Kun Liem	RBT255S.9F
Cogneur	RHT255W.7C

"Bruce Lee", Kemi



Tips & Tricks



F-15 STRIKE EAGLE (NES)

Salasana

Tässä on salasana, jonka avulla voi aloittaa Bagdadista:

610D2751112C1515

Pasi Murneli, Rauma



20.000 tuolta sekä 8 lisäelämää:

LGGHMKGGZKTB



PRINCE OF PERSIA (SNES)

Koodi viimeiseen kenttään

Painele valikkoruudussa koodi Z8GQ!KL, että pääset viimeiseen kenttään loputtoman ajan kera.

Petteri S. Tampere



DESERT STRIKE (SNES)

Lisäelämiä

Kun käytät seuraavaa salasanaa, saat alussa 10 helikopteria kolmen asemasta:

BS9JS27

SOLAR JETMAN (NES)

Lisäelämiä ja rahaa

Tällä koodilla saa enemmän kuin

NHLPA HOCKEY '93 (SNES)

Finaalit

Tässä on muutamia salasanoja, joilla pääsee finaaleihin eri joukkueilla:

Pittsburgh
CZG17L7V9YJD1TWB

Los Angeles
BN6YXD36G0S92X42

New York
DBG0J7M1JY287C2

Chicago
G2M7083K1GFF44YP

"Teemu & Markus",
Helsinki



SUPER MARIO ADVENTURES

Viime jaksossa Bowser Koopa menetti yhden panttivangin, mutta sai toisen tilalle, kun Prinsessa eingahti pois tyrmästään ja Mariosta tuli vanki numero uno. Sitten mehakooapat tulivat vaatimaan Prinsessaa vaihdossa Mariota vastaan, jolloin Luigi laittoi prinsessaan puvun ylleen ja päätti ottaa hänen paikkaneen. Kauno Kameeaksa tuli onnekaasti apuun mukanaan uusi meikkisarja.

CLING
CLANG

Kuvittanut
CHARLIE NOZAWA



Mario, tahdotko sinä ottaa tämän prinsessa vaimoksesi ja elää hänen kanssaan niin myötäkuin vastoinkäymisissä elämäne loppuun saakka?

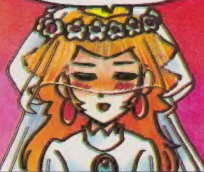
Tahdon!



Prinsessa, tahdotko
sinä ottaa tämän
putkimiehen avio-
mieheksesi?



Tahdon!



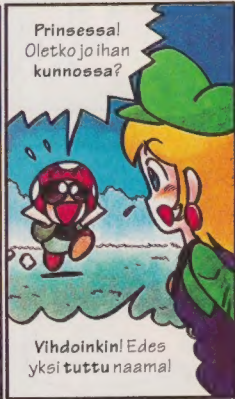
Julistan teidät mieheksi ja
vaimoksi. Par avioon. Voitte
suudella toisianne.



VOI EI!



IIIIK! EI! EI
BOWSER!!



Nyt alan muistaa mitä tapahtui...

Minä putoisin tornista ja lähdin lentämään viitalla... sitten jotakin singahti ohiteeni...

... se muistutti Mariota!

Mario! Kauhistus! Mitä Mariolle tapahtui?

Hän teki pakkolaskun linnaan!

Mitä?! Onko Mario Bowserin vankina?

Prinsessa...? Mihin...?

Palaa pian... Marion kanssa!

Odota! Sinä pilaat Luglin suunnitelman!

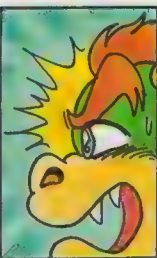
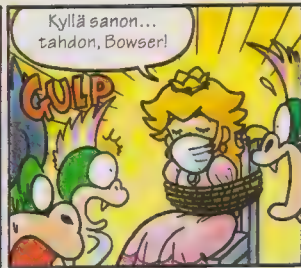
Huhhu!

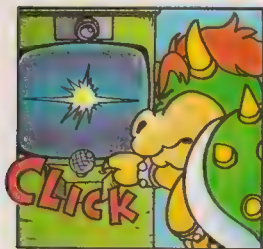
Haalarit eivät sovi minun tyyliini!

Sillä väl'n linnan tornissa...

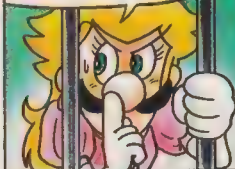
Morsion! tuli takaisin? Hyvää työtä!

Se oli helppo homma, iskä!





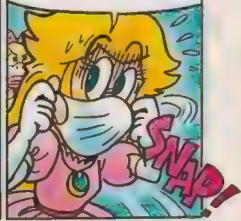
Olen samaa mieltä,
että se saa ihoni
kukoistamaan.



Prinseessa!
Oletko eksynyt?



Mitä te aiotte
tehdä hänelle?



Piraijat ovat aina
nälkäisiä! Hänestä
tulee kunnon aterial!



GRRRR!



Ruoasta puheenollen,
minulla on NÄLKÄ!



Minä, minä! Mi-
nulle kanssa!



Tiedän hyvän paikan, jolla on
kotiinkuljetus. Minä tarjoan!



Hyvä meidän äiti!

Minulle anjovik-
set tuplana!

Ja tupla-
juustot
kanssa!



Minä pyydän
tuplaten
kaikkea!

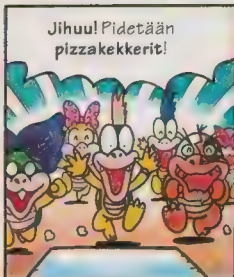
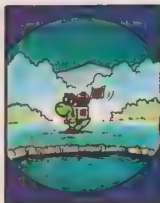
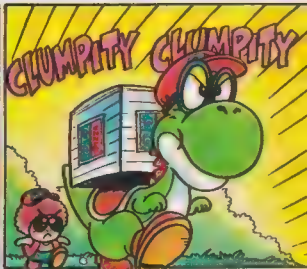
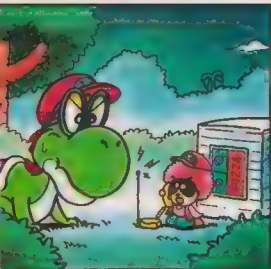
Äiäkä
unohda
herkku-
sieniä!



Minä soitan
nyt heti.



Haloo?





Julkaisija: Ocean
Pelin luonne: Selkallu
Pelaaja: 1
Pelimuisti: -
Vaikeusaste: Vaikea

Historian suuri selkallu on nyt matkalla SNES-konsoliin. Oceanin Jurassic Park on selkällupeli, joka sekoittaa Zeldaa ja Metal Gear -peilien aineksta. Kun astut sisään rakennuksiin, avautuu ruutuun uudenlainen kolmiulotteinen näkymä.



Pelissä Jurassic Park nähdään uusi ja erilainen 3D-näkökulma.

Selkällu on hieno ja olemme kuulleet uutisia, että tämä yritetään ehtiä julkaisemaan jo ennen joulua, ainakin NES-kasettina. Dinosaurukset ovat tulossa myös SNES- ja GB-konsoleille, joten voimme luvata juhlanan esittelyn jurapuiston peleistä numeroon 1/94. Lämpimäiseksi voimme tarjota vain seuraavat kuvat. Eivätkö näytäkinkin lupaavalta?



Matkalla keskuksen Visitor Centre.

PILOK

Plok on aivan uusi tähti videopelitaivaalla. Hän hyökkää vihollistensa kimppuun heittäen kätensä ja jalkansa eteen päin kuin spitaalinen. Sen lisäksi hän osaa soitella tietyn poliittikon tapaan huuliharppua, mikä ei ole tavallista pelisankarien joukossa.

Peli kuuluu Nintendon omiin julkaisuihin, mutta sen on suunnitellut englantilainen Software Creations. Musiikki on uskomattoman hyvä ja myös grafiikka tekee vaikutuksen. Huolimatta tavallisen tasolokan perustasta on mukaan saatu läjäpäin uusia ideoita. Plok tekee aivan uusia mutkia peruskaavoihin. Plok tuodaan Pohjoismaihin vuoden 1994 alkupuolella.

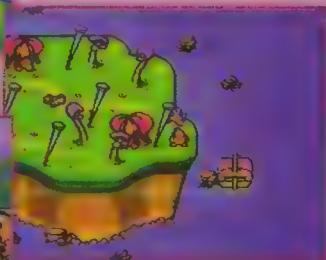
Julkaisija: Nintendo
Pelin luonne: Tasolokka
Pelaaja: 1
Pelimuisti: -
Vaikeusaste: Vaihtelee



Hellä sekä kädet että jalat mäkkelään!



Hyi, pompi ja juokse niin paljon kuin kangas kestää, sillä nyt täytyy löytää lippu.



Hmm! Mikähän näistä lipusta mahtaa olla minun?

Mikä mahlava päivä!

Julkaisija: Virgin Games
Pelin luonne: Tasololoikka
Pelaaja: 1
Pelimuisti: -
Vaikeusaste: Vaihtelee

Cool Spot

Cool Spot on pieni korkki, jolla on aurinkolasit päässään. Hänen täytyy lähteä pelastamaan kavereitaan. Joka kentässä täytyy löytää tietty määrä täpliä. Sen jälkeen voi mennä häkin luo, johon on vangittu pullonkorkki-kaveri. Hän odottaa Cool Spotin apua.

Cool Spot on jälleen uusi tasololoikka, joka voi vaikuttaa työnsäilyä ja turhan tulutta alkuun, mutta osoittautuu pian todella hauskaksi. Grafiikka on tyylikkäintä tavaraa mitä on nähty ja musiikki on ainakin yhtä cool kuin sankarikin. Pelin julkaisusta Suomessa ei ole vielä tietoa, mutta palaamme asiaan, kun se on ajankohtaista.

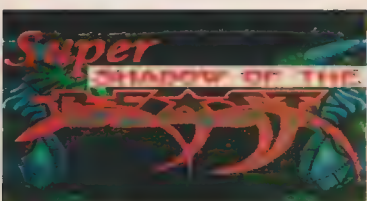


Julkaisija: UBI Soft
Pelin luonne: Urheilu
Pelaaja: 1-4 yhtä aikaa
Pelimuisti: Salasana
Vaikeusaste: Keskitasoa

Jimmy Connor's Pro Tennis Tour

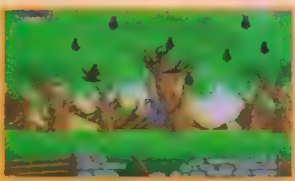
Vanha tennissankari Jimmy Connors on saanut myös niminsä oman pelin, kuten niin monet muutkin tähtiurheilijat. Tämä on yksi ensimmäisistä SNES-peleistä, johon pääsee 4 henkeä yhtä aikaa mukaan. Kuten tuossa pelissä Super Tennis, voi tässäkin kiertää läpi koko pitkän turneen tai ottaa vain yhden harjoitusottelun. Uutena vaihtoehtona voi harjoitella valitsemansa pöytäväntäjän kanssa. He opettavat pelin perusasioita silhen asti, että pääset ensimmäiseen Grand Slam -finaaliin. Pro Tennis Tour vaikuttaa peliltä, jota kannattaa pitää silmällä alkavana vuonna.





Julkaisija: IGS
Pelin luonne: Seikkailu
Pelaaja: 1
Pelimuisti: -
Vaikeusaste: Vaikea

Shadow of the Beast kuuluu Amigan klassikoihin ja se on tulossa viimein myös Super Nintendoille. Super Shadow of the Beast on jonkinlainen sekoitus seikkailua ja toimintaa, eikä haasteen määrässä ole säästetty. Pelaaja saa lukemattomia pulmia ratkaistavaksi, maailmoja tutkittavaksi sekä hankalla pomoja lyötäväksi. Toisin sanoen jotain kaikille seikkailunhaluisille Nintendo-pelaajille, jotka kaipaavat vaikeita pelejä. Huonona puolena voi pitää sitä, että pelin läpi pääseminen voi olla ilankin vaativa tehtävä. Peliohjeus ei ole aivan huippuluokkaa, joten se voi käydä myös hermolle.



Super Shadow of the Beast ei kuulu vielä päätettyyn julkaisuohjelmaan Suomessa, eikä sitä kannata odottaa kauppoihin ennen ensi...

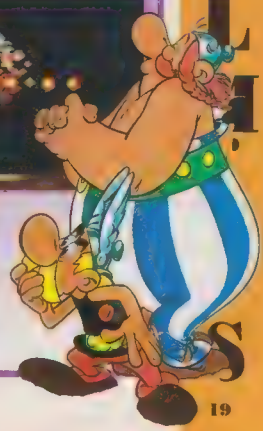
Asterix

Julkaisija: Infogrames
Pelin luonne: Tasoloikka
Pelaaja: 1 tai 2
Pelimuisti: -
Vaikeusaste: Vaihtelee

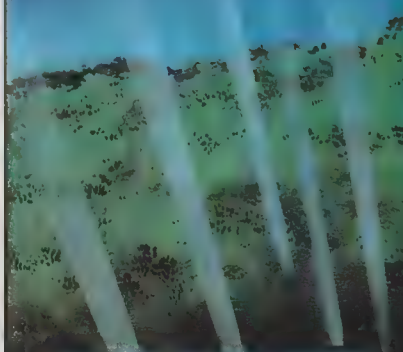


Perinteikäs sankari Asterix valtaa nyt myös videopelit, mitä ei voi pitää yllätyksenä. Koko gallialaisjengi on mukana tässä Infogramesin uudessa tasoloikassa. Asterixin paras kaveri Obelix on joutunut roomalaisten vangiksi, joten Asterix lähtee tietysti apuun vapauttaakseen hänet. Hän tankkaa varastoihin taikajuomaa, jota tietäjä on keittänyt, ja lähtee seikkailuun. Roomalaiset saavat kokea kovia ja lennellä joka suuntaan ennen kuin Obelix on lopulta vapautettu.

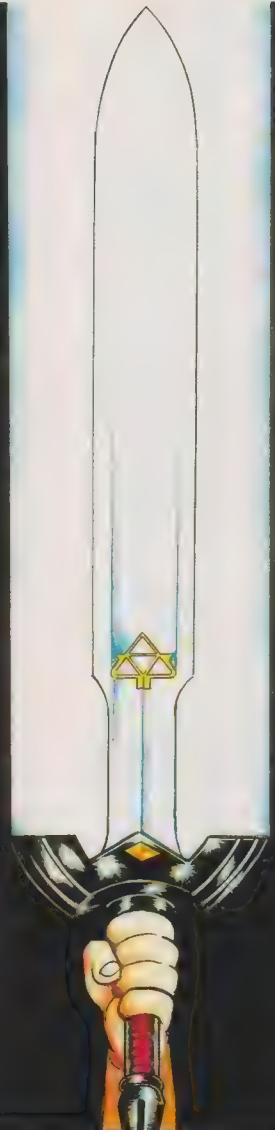
Asterix tuodaan Suomeen ilmeisesti vuoden 1994 aikana, mutta tarkkaa julkaisua ei ole päätetty.



THE LEGEND OF
ZELDA
A LINK TO THE PAST™



Nuori sankarimme Link kalkaavihdoin toteuttaa hänelle määrättyä suurta kohtaloa, kun hän on voittanut itselleen kolme hyveen riipusta. Mestarin miekka tiukasti kädessä hän on valmis pelastamaan Zeldan! Voiko hän saavuttaa lopullisen päämääränsä?



Osa viisi
**VANHA
VIHOL-
LINEN**



VOIMAA...

Niin mahtava VOIMA!
Tuntuu siltä kuin kädessä
olisi salamanleimaus!

Huhi!

SKRRACK

Sarjakuvantekijä
Shotaro Ishinomori





Minä... tein sen!

... Nouseylös,
Link...



Näännyttävää ...
tuntuu siltä kuin olisin
pilkkonut puita koko
päivän!

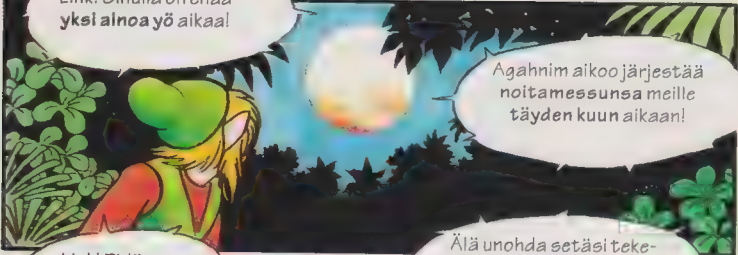
Hhuuut!



Täytyy levätä!
Minä en voi...

Zelda?!





Link! Sinulla on enää
yksi ainoa yö aikaa!

Agahnim aikoo järjestää
noitamessunsa meille
täyden kuun aikaan!

Link! Pidä nyt
kiirettä!

Jos hän onnistuu messussaan,
seitsemän viisaa sinetti murtuu!
Pimeän maailman sisäänkäynti
avautuu ja pahat voimat käyvät
ylitsemme!

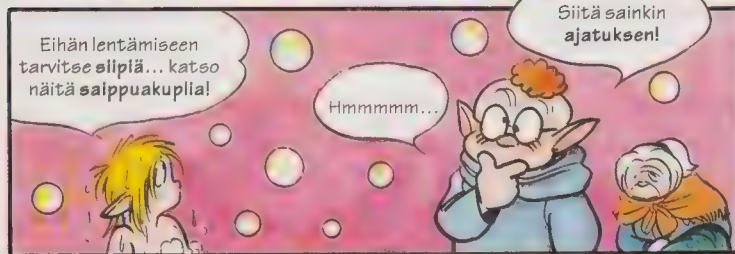
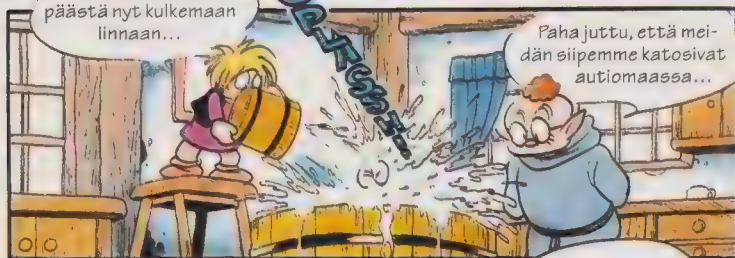
Älä unohda setäsi teke-
mää uhrausta, kun hän yritti
estää Agahnimin suunni-
telmat!

Ja sinun vanhempasi...
luuletko, että he joutuivat
vahingossa Pimeään maa-
ilmään?!

Sinun täytyy murs-
kata Agahnim ennen kuin
hänen pahat taikansa aiheut-
tavat Heral dian tuhoutumi-
sen!

Hyvä on, olkoon
niin. Olen jo me-
nossa.

Olen vannonut
nujertavani Agahnimin!
Ja nyt minulla on
Mestarin miekka,
jolla toteuttaa valani!



Luulen,
että valtava
kupla...

... jossa on
kuumaa
ilmaa...

... voisi leljua!

Mutta sellaisen
tekeminen...

... yhdessä
päivässä... on
aika...


Juuri
niin!

... rankka
homma!

Tästä pallosta
pitää siis tehdä
ilmatilvis, vai?


Link, etkö voisi
auttaa meitä
vähäsen?

Minuntäytyy
levätä tätä iltaa var-
ten! Se ei tule olemaan
helppoa!



Viimein!
Täysi kuu on
nousmassa!

Pian...

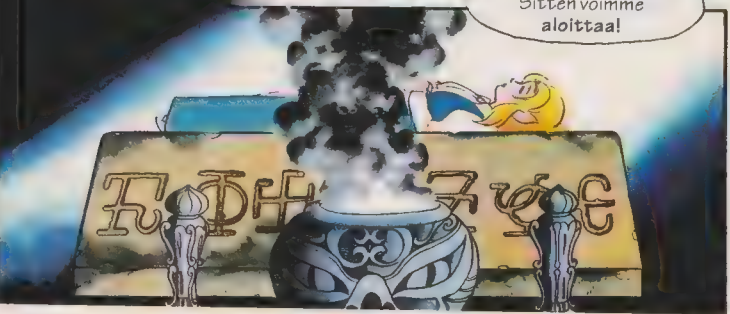


Kunse pääsee korkeim-
paanvaiheeseensa...
ylöstaivaalle...

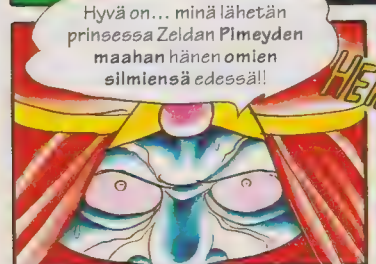
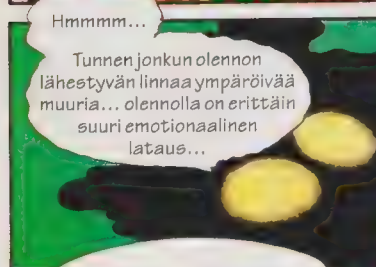
Hmmm...



Kuningas Agahnim,
valmistelut on tehty!



Sitten voimme
aloittaa!





Tämä on helppoa!

Olen päässyt jo murein ylitse!



Auts!

Taisin puhua vähän liian alkaisin!

HHOOUU-AAH!!

SHOOOOO!

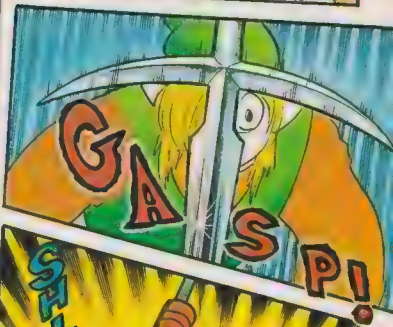


Tämä ei ollut hyvä aika
puhkaista kuplaa!

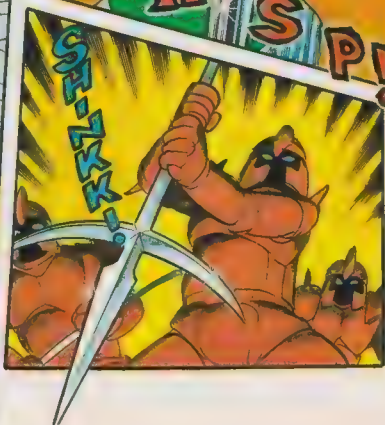
PLOP!



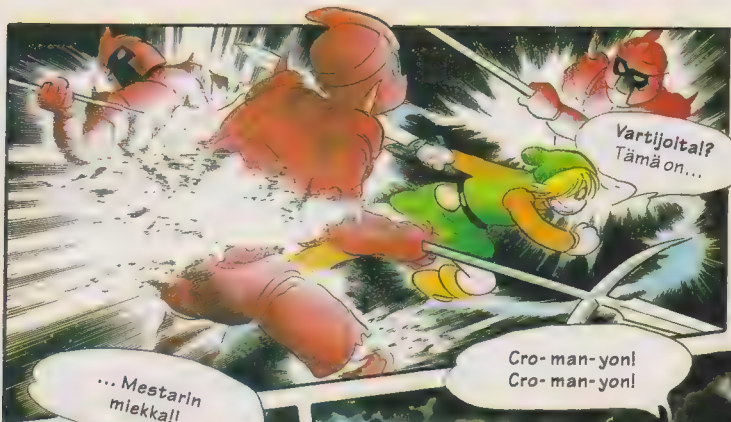
Huh huh...



GASPI!



SHZZZ-KKZ!



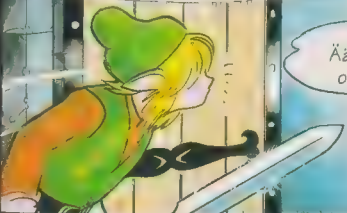
Vartijoita!
Tämä on...

Cro-man-yon!
Cro-man-yon!

... Mestarin
miekka!!



Ne-aan-deru-taa!



Ää! Sehän
on Zelda!



Agahnim!

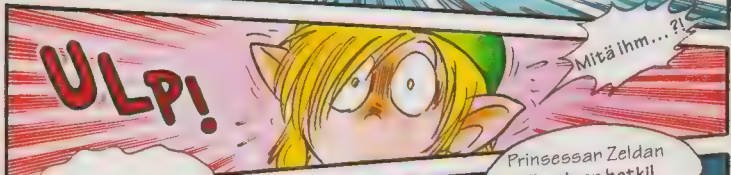
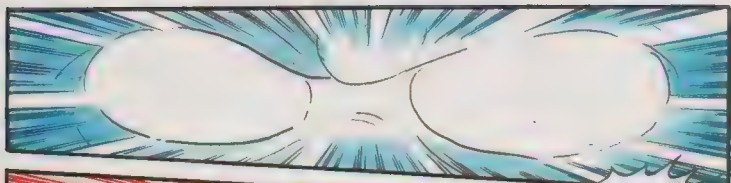
Link, älä luota sokeasti
pelkkään miekan voimaan!

Edes sen mahtava taika
ei pysty Agahnimin lihaan!

Se on minun
ainoa toivoni!

Mitä sinä oikein
puhut?!

Hmm?! Se oli
siis totta?!



ULPI!

En... pysty liikkumaan!!



KATSO!

HEH HEH...

Prinsessan Zeldan viimeinen hetki!

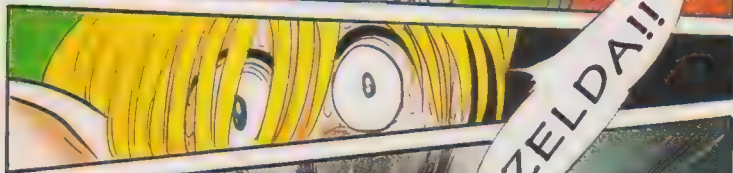
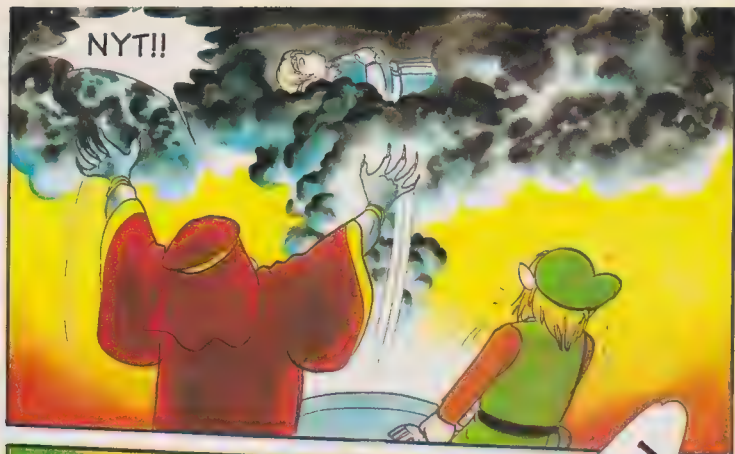



Olen odottanut sinun saapumistasi, tyhmänrohkeasankari!

Saat nähdä kuinka rakas prinsessasi katoaa... sinun silmiesi edestä!!



Hah!!





Hoh hoh hoh... nyt
on vain ajan kysymys, että
pahat voimat ottavat tämän
maailman valtaansa!

Jopa niin kuteuttu
"legendojen sankari" on aseeton
meitä, pahojen heimoa, vastaan,
kun meillä on kultainen voima...

TRIOVOIMA !!

Jatkuu seuraavassa...

Nintendo kristalli

Mitä on tapahtunut Nintendon ja paljon puhutun CD-ROM-aseman vaiheilla? Julkaistaanko sitä ikinä vai tuleeko jokin uusi laite? Pyrimme poistamaan muutamia kysymysmerkkejä tässä raportissa maailman suurimman videopelivalmistajan tulevaisuuden suunnitelmista.

TÄLLÄ HETKELLÄ

Nintendo on ollut 80-luvun puolesta välistä johtava yhtiö videopelien kehittämissä. Sillä on suurin markkinaosuus kolmella tärkeimmällä alueella - Euroopassa, Pohjois-Amerikassa ja Japanissa. Sellaiset luvut kuin 100 miljoonaa myytyä konsolia ja 750 miljoonaa myytyä kasettia, joista 100 miljoonaa Mario-pelejä, puhuvat puolestaan. Nintendo ON suurin ja aikoo luonnollisesti pitää asemansa tulevaisuudessakin.

SUPER NES

Sen jälkeen kun 16-bittinen konsoli esiteltiin USAssa syksyllä 1991, sitä on myyty 16 miljoonaa kappaletta, joista 8 miljoonaa vuoden 1993 aikana. Japanissa Super Famicom on lyönyt kilpailijat laudalta ja myös Euroopassa on pärjätty yli odotusten. SuperNESin pelit ovat parantuneet koko ajan ja kun verrataan uusia Super FX -pelejä vanhaan kunnon Super Mario Worldiin, niin on melkein vaikea uskoa, että ne on tehty samalle koneelle. Nintendo alkaa edelleen panostaa eniten SNES-peleihin, joten Super Nintendo on varma investointi nykypäivän videopeliviidakossa.

NES

80-luvun suuri myyntihitti ei ole enää niin suosittu kuin muutama vuosi sitten. Syynä on tietysti SNES-pelien ylivoimainen laatu ja vähä-



set mahdollisuudet saada 8-bittisestä konsolista enempiä irl. Kuitenkin huippupelejä julkaistaan edelleen myös NES-konsolille. Capcom on yksi yhtiöistä, joka ei ole luopunut näistä markkinoista. Tämän talvena alkanut heiltä tulee pelit Duck Tales 2, Chip n' Dale - Rescue Rangers 2, Mega Man 6 sekä Mighty Final Fight. NES ei ole kuollut, vaikka pelejä ei tule enää yhtä paljon.

GAME BOY

Nintendon pieni kannettava ihme näki päivänva-



raaminen alkoi keuhäällä 1989. Game Boyn lanseeriminen Japanista ja suosio kasvoi nopeasti. Laite saatiin Suomeen loppuvuonna 1990. Lähes kaikki Nintendon kanssa sopimuksessa olevat peliyhtiöt tekevät GB-pelejä ja pelkästään Suomessa on saatavilla kymmeniittäin pelejä. Suosio todennäköisesti vain kasvaa, kun markkinoille saadaan Nintendon huippuseikkailu Zelda IV - Link's Awakening, joka julkaistaan kaikkialla tämän vuoden kuluessa.

SNES CD-ROM

Jo pikään on puhuttu Nintendon CD-ROM-asemasta. Alun perin cd-pelikonsolilla piti jul-

pallossa



kaista jo vuoden 1993 alussa, mutta juuri ennen WCES-messuja tammikuussa 1993 suunnitellut 32-bittinen cd-asema

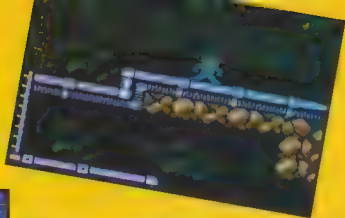
luvattiin loppuvuodesta 1993. Muilta SCES-messuilla kesäkuussa ei annettu mitään tietoja laitteesta, jolloin pilreissä alettiin huhuta, ettei koko CD-ROM-asemaa tulisikaan. Tähän oletettiin syyksi Segan Mega-CD:n täydellinen mahalasku, mistä pääteltiin, etteivät markkinat olisi kypsät SuperNES CD-ROM -laitteelle. Tämä oletamus on sen jälkeen vahvistunut, joten pitkään valmisteltua laitetta ei tulla ilmestystä koskaan näkemään.

VÄRI-GAME BOY

Väri näytöllä varustettu Game Boy on myös esiintynyt usein puheissa. Kukaan ei ole vastannut Nintendon puolesta kysymykseen tällaisen julkaisusta, mutta luultavasti laitetta on jatkuvasti kehitelty. Ilmeisesti täytyy odottaa kuitenkin vuoteen 1995 ennen kuin uusi kannettava tulee ajankohtaiseksi.

PROJECT REALITY

Kuten tämän numeron News-sivulla kerrotaan, Nintendon uusi, suuri "projekti todellisuus" alkaa toteutua vuoden 1994 aikana. Yhteistyössä Silicon Graphicsin kanssa suunniteltava 64-bittinen pelikone tulee suorastaan murskaamaan kaiken mitä on tällä hetkellä markkinoilla. Tä-



män luokan videopelilaitteella ei tunnu olevan enää mitään rajoituksia - kaikki on kiinnipellsuunnittelijoiden ja ohjel-

moijien panoksesta. Tykkikonsoli julkaistaan USA:ssa ja Japanissa v. 1995, mutta ensimmäiset kolikkoversiot tulevat v. 1994 alkaen.

MARIO

Nintendon uusi Mario-tuotanto Super Mario All-Stars on yksi komeimmista peleistä, mitä on koskaan julkaistu, vaikka se ei sisällikään mitään täysin uutta. Toisaalta Mario & Wario ei yllä aiempien Mario-pelien huipputasoon ja se on suunnattu lähinnä nuoremmille pelaajille. Eikä sitten tule peliä Super Mario World 2? Siitäähän on sentään jo 3 vuotta, kun alkuperäinen SMW julkaistiin Japanissa. Kyllä vaan, Shigeru Miyamoto on yhdessä 125 pelikehittäjänsä kanssa tekemässä uutta Mario-peliä, mutta he haluavat luoda yhtä suuren eron pelien SMW 1 ja 2 välillä kuin oli NES-pelien SMB 1, 2 ja 3 välillä. Siksi emme tule näkemään uutta seikkailua ennen vuotta 1995.

SUPER FX

Nintendon luorein projekti oli apuprosessori Super FX, ja vuonna 1994 julkaistaan ainakin viisi pelikasettia, joissa on tämä erikoislaitte. Kaikkien peleihin ei tule täsmälleen samoja ominaisuuksia, vaan apuprosessoria muokataan pelin luonteen mukaan. Starwing tarvitsi nopean 32-bittisen laulun, joka suoritui polygonien käsitteilyä, mutta seuraava peli FX-Trax sisältää vielä nopeamman ja paremman apuprosessorin. Nintendo ei ole paljastanut sitä seuraavaa SFX-peliä, joten saamme vain odottaa jännityksellä mitä on tekemällä. Japanissa odotetaan jo tammikuussa kahta uutta SFX-peliä, joten voimme toivottavasti kertoa jo Nintendo-lehden ensimmäisessä uutisissa näistä.

Tässä on kaikki mitä on tällä hetkellä tiedossa Nintendon lähivuosien suunnitelmista. Paljon muutakin on tulossa, mutta Nintendo on tunneltu salamyhkäisyydestään mitä tulee tekemällä oleviin asioihin. Tulevaisuus näyttää joka tapauksessa jännittävältä ja vaiheikkaalta.

Ruotsin KÄRSKILISTAT

Tämä lista on Ruotsin Nintendo-Magasinin lukijoiden äänestämä suosikkilista lokakuulta 1993. Ruotsissa julkaistaan pelejä hiukan enemmän ja hiukan aikaisemmin kuin Suomessa. Mutta kuten alla voi havaita, siellä on jokseenkin samoja suosikkeja kuin meillä Suomessa.

SUPER NES

1. Starwing
2. Street Fighter II
3. Zelda - A Link to the Past
4. Tiny Toon Adventures
5. Pocky & Rocky
6. World League Basketball
7. Super Mario Kart
8. ActRaiser
9. Magical Quest starring Mickey Mouse
10. B.O.B.

Starwing saavutti tällä listalla ensi kertaa kärkipaikan - ylivoimaisella äänimäärällä. Pocky & Rocky oli korkeimmalle noussut tulokas.

NES

1. Battle toads
2. Mega Man IV
3. Gargoyle's Quest II
4. Gold Medal Challenge
5. The Jetson
6. Little Samson
7. Turrigan
8. Tiny Toon Adventures
9. Prince of Persia
10. RC Pro Am

Battletoads on pysynyt kauan ykkössuosikkina ja Mega Man 4 teki paluun listalle oltuaan välillä pois. Tämä lista muuttuu hitaasti.

GAME BOY

1. Super Mario Land 2
2. Track & Field
3. Mystic Quest
4. Lemmings
5. Flintstones
6. Looney Tunes
7. Super Mario Land
8. Mega Man II
9. McDonaldland
10. Mario & Yoshi

SML 2 on ylivoimainen suosikki, mutta Mystic Quest oli nyt kovassa nousussa. Lemmings ja Flintstones kipusivat myös suurin harppauksin.

BOX MARIO

Hei!

1. Kuka tämä tohtori Wiili on?
 2. Milloin Suomeen tulee Mega Man 5?
 3. Tulenko Axelay NESille?
 4. Milloin Suomeen tulee Duck Tales 2?
 5. Entä Probolector 2?
 6. Tulenko Mega Man -sarjakuvia?
 7. Miksi kilpailujen aiheena on vain SNES-pelejä?
 8. Milloin Mega Man 5 tulee esittelyyn?
- PS. Japsisarjikkeet on rautaa!
PPS. Enemmän NES-pelejä esittelyyn.
f. Mega Man & Dr. Wily

Heip!

1. Tohtori Wiili on lehtemme hapan avustaja, joka haluaa kertoa omat vuolaat haukkuksia ja vastahakoiset kehunsa kaikista uusista peleistä. Hän tulee Nintendo-maaliman kuin omat taskunsa, mutta ei löydä koskaan esimerkiksi autonavaimiaan taskulstaan. Mies tuntee ilmeistä myötätuntoa suosikkiaan Dr. Wilyä kohtaan ja toivoo tämän joskus voittavan kappailun Mega Mania vastaan.
2. Mega Man 5 on kauppoissa samoihin aikoihin kuin lehti ilmestyy.
3. Axelay on peli, jonka loisteliasta grafiikkaa on mahdollon toistaa 8-bittisellä koneella. Tämä lienee tärkeä syy siihen, että peliä ei suunnitella julkaistavaksi NES-konsolilla.
4. Duck Tales 2 on myös tulossa ennen joulua.
5. Probolectorin jalko-osasta ei ole kuulunut uutisia. Jos sellainen tehdään, se tulee ilmeisesti SNESille.
6. Mega Man on suosittu sankari etenkin Pohjoismaissa ja Japanissa (nimellä Rockman), mutta emme ole löytäneet hyviä pienestä sinisestä robotista tehtyjä sarjakuvia. Niitä julkaistaisiin mielellään, mutta saapa nähdä kuka niillä innostuisi tekemään...
7. Asia ei ole toki näin yksinkertainen, sillä monet kilpailuista eivät koske sen kummempin SNES-pelejä vaan Nintendoja yleensä (esimerkkejä: piltustus- ja puukeuhumiskilpailut, Konami-kilpailu jne.). Tolsaalla painotteina Nintendo-maalimassa on siirtynyt SNES-konsolille, joten lehti pyrkii seuraamaan aikaansa, unohtamatta kuitenkin mukanaan pelikoneita.
8. Nyii! Katsopa Power Player-liitettä.

Hei Box Mario!

1. Haluaisin tietää onko Game Boylle tulossa uusia Tetriksen, Dr. Marion, Yoshin ja Q-Bertin tyyliisiä pelejä? Onko jo olemassa muita kuin edellä mainitut?
2. Mitä kunkin kirjaimen ja/tai numeron kohdalla pitää tehdä, kun annetaan jokin koodi, eli mitä kirjaimet ja numerot tarkoittavat koodissa?
Esim. Bubble Bobble: DDFI, CLB3
Nimim. "Ei aavistustakaan"

Marjensi!

1. Juuri nyt ei ole tietoa tulossa olevista tämän tyylin nopeus/näppäryyppuzleistä. Mutta ainakin Yoshi's Cookies perustuu vastaavaan ideaan.
2. Koodeja eli salasanoja voi käyttää toisissa peleissä, ettei joutuisi aloittamaan joka kerta uudestaan alusta. Näissä peleissä, joissa on salasana, voi pelin akuruudessa valita Start-vaihtoehdon asemesta kohdan Password. Sitten pääsee näppäilemään koodin kirjaimet ja numerot salasanksi, jolloin voi siirtyä suoraan siihen kenttään, josta on salasanan pelatessa saanut.

Tiedotustal

Numeron 4/93 Box Mariossa oli kysymys: Tulenko Nintendoille Asterix-peliä? Syyskuun CVG:ssä oli esittelyssä Infogramsin tekemä Asterix-peli Super Nintendoille. CVG:n antama pistemäärä oli 83 sadasta pisteestä.
PS. Enempi SNESiä.
T. Jäsen n:o 110959

Kiitos tiedotuksesta. Samainen peli on tämän numeron ennakkosilmäyksessä (s.19) ja kyseessä on hauska tasoloikka, jossa on mainio sarjakuvamainen grafiikka.

Hei!

Onko olemassa Nintendo klubikorttia? Kaverillani on harmaa klubikortti, jonka hän sai tilatessaan lehtene. Onko lämä toita vai tarua?
Rapu -80
PS. Enempi Power Playerin esittelyjä 8-bittisellä!

Heip! hei!

Vanha virallinen klubikortti oli todella harmaa muovikortti, mutta sen sai ilmoittautumalla kerhoon, eli lehteä tilaamalla. Kun maahanluoja on nyt vaihtunut, eli uutta jäsentiedotusta ja kerhoa ole vielä muodostettu. Eli tällä hetkellä kerhoon ei voi liittyä, mutta se voidaan aloittaa myöhemmin uudestaan.
PS. Esittelemme mahdollisimman paljon Suomeen tuotavia NES-pelejä, mutta niitä julkaistaan nykyään niin vähän!

Terve pulkimies!

1. Milloin Suomeen tuodaan uudenlaisia SNES-käsi-ohjaimia?
2. Mikä on teidän mielestänne paras?
3. Onko Super Nintendoille tulossa uutta Zelda-peliä?
4. Entä uutta SNES-yrkkkeilypelejä?
5. Julkaistaanko Hook, Battle Blaze ja Sim Earth Suomessa?
"Game Commander"

Terve pelikomentaja!

1. Esittelemämme Score Master ja Hyper Beam eivät ole tulleet vielä Suomeen, mutta jos niille tuntuu olevan kysyntää, niin ne otetaan ohjelmistoon.
2. Toisinaan voi olla hyödyä esimerkiksi Game Commanderin 'autofire'-toiminnosta, jonka ansiosta ei

BOX MARIO

farvitse näpytellä jatkuvasti tai pitää pohjassa samaa nappulaa. Joystick sopii myös hienosti ihan titeilyihin peleihin, jos sellaisen käyttöön on toltunut. Kuitenkin meistä laitteen mukana tuleva perusohjain on jo sinänsä pätevä.

3. GB:n Zelda on saatu vasta valmiiksi, mutta ehkä seuraavaksi on vuorossa SNES-selkkäiti. Näitä valmistellaan vuosia, eikä uutuudesta kerota kovin paljon etukäteen, joten ei auta muu kuin odotella. Eiköhän viimeistään -95 saada uusi SNES-Zelda.

4. Japanissa ja USAssa on julkaistu joitakin nyrkkelypelejä, mutta mikään niistä ei ole tarpeeksi hyvä, että niitä tuotaisiin Suomeen.

5. Näistä ei ilmeisesti ole mitään tulossa Suomeen.

Moi Mario!

1. Miksi kaikki Game Boyn laukkuja ja lisävarusteita ei myydä Suomessa?

2. Saako Nintendo jäsenet



uudet kortit, koska Funette Oy teki konkurssin?

3. Jos saa niin milloin ja paljonko se maksaa?

4. Tuleeko World League Basketball myös NESille?

5. Jos niin milloin?

PS. Lehlenne on ONNISTUNUT!

Jäsen D66690

Moi jäsen!

1. Jok'ikiselle lisävarusteelle ei riitä yksinkertaisesti ostajia Suomessa. Jos niitä tuotaisiin tänne muutama kappale, niin hinnat olisivat liian korkeita.

2.-3. Uusi maahantuojia ei ole volnut järjestää klubitoimintaa vielä uudestaan, eikä vanhoja jäsentietoja ole käytettävissä. Muuta uusi kerho alkaa kenties myöhemmin. Katso myös edellisen sivun vastaukset.

4.-5. World League Basketball-peliä ei julkaista NES-konsolille

PS. KIITOS!

1. Kertokaa näistä peleistä: Yoshi's Hunting, Yoshi's Safari ja Yoshi's Cookie. Ovatko ne hyviä?

Terv: Yoshi

Moi Yoshi!

Yoshi's Hunting on sama peli kuin Yoshi's Safari (jälkimmäinen on virallinen nimi) ja lämä on hupaisa sinkopeli, jossa käytetään siis Super Scopea. Yoshi's Cookie on maanmainio älypeli, jossa täytyy järjestellä pipareita hiukan Tetriksen tapaan.

Heippa!

1. Milloin Amazing Tennis tulee Suomeen?

2. Olen kuullut, että sellainen jalkapallopeli kuin Pele's Soccer on tulossa. Pitääkö paikkansa ja jos niin milloin?

"Sporttifani"

Hei!

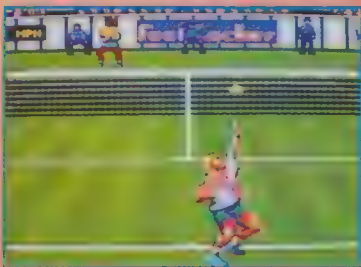
1. Jos sitä tuodaan iankaan Suomeen, niin se tulee ensi vuonna.

2. Accolade julkaisee vuoden -94 alussa USAssa tultuun peliin Pele's Soccer. Pelin laatu ja mahdollinen tuonti Suomeen täytyy selvittää ensi vuonna.

Tsau Box Mario!

1. Olen kuullut huhuja, että Sega muka olisi ollut aina parempi kuin SNES. Pitääkö tämä paikkaansa?

2. Voisitko ilmoittaa lehdessänne myös

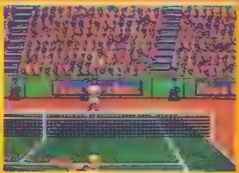


pelien hinnat?

3. Kuinka SNES-

pelissä Street Fighter II onnistun tekemään Dragon Punch -iskun Kenillä ja Ryulla?

"Lehlenne on tosi hyvä"



Tsau vaani!

1. Äh, kuulostaa vastustajan panneluilta. Eikä pidä alkuunkaan paikkaansa.

BOX MARIO

2. Tämä on hankala homma. Hintoja ei saada ajoissa, sillä lehti tehdään sen verran etukäteen. Emme ole halunneet lähellä arvioimaan tulevia hintoja, sillä väärät tiedot on huonompi vaihtoehto kuin tietojen puute. Hinnat pitää kysyä jälleenmyyjiltä.

3. Jos vihollinen on oikealla puolella, niin Isku tehdään seuraavasti: Oikea, Alas, Oikea alaviisto. Jos vihollinen on vasemmalla niin Oikean tilalla on Vasen.

Aloha Amigos!

1. Julkaistaanko Box Mariossa vielä kirjeitä, jotka olisivat voineet olla jo edellisessä numerossa?

2. Saako mitään, jos lähettää sinne esim. Mega Man 5:n läpimeno-ohjeet?

3. Ja vielä niille, jotka ovat kyselleet Game Genie -laitteesta, niin se on OK ja siinä on ohjeet 66 eri peliin ja esim. Rygarin on näkymättömyys.

T Beat

Aloha Beat! (Kuulostaa havaijilaiselta poliisisarjalta...)

1. Kyllä julkaistaan toisinaan, jos ne pysyvät ajankohtaisina, eivätkä ole mahtuneet alemmin. Postia tulee kuitenkin paljon ja kysymykset yritetään pitää tuoreina.

2. Emme voi valitettavasti yleensä paikita kirjeistä, sillä niitä ei saada julkaistua kuin aivan poikkeustapauksissa. Eli kehuja enempiä on vaikea luvata.

3. Mielpide on nyt varmaankin kuulla. Toimituksessa on toisaalta haluttu yleensä pelata pelejä niiden alkuperäisessä muodossaan.



You Box Mario

1. Milloin CD-ROM tulee Suomeen ja paljonko se maksaa Suomen rahassa?

2. Tuleeko SNESille mitään muuta hyvää tappelupeliä kuin Street Fighter II Turbo?

3. Millainen peli tulee olemaan TMNT V - Tournament Fighters?

4. Paljonko maksaa uusi tuleva SNES-ohjain Score Master? Onko se hyvä?

5. Kuinka paljon on bittimäärä Super Mario Kartissa? Lehtenne on tosi kuumaa kamaa ja japsisarjikkeet ovat rautaa.

Terv Jäsen 082218

Yo jäsen!

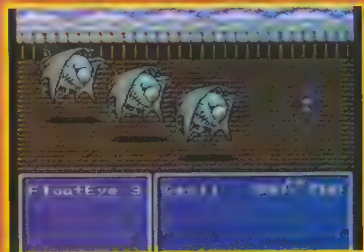
1. CD-ROM ei tule lainkaan markkinoille, kuten tämän numeron uutisivulta voi lukea. 64-bittistä huipulaitetta täytyy odottaa vuoteen -95.

2. Mortal Kombat on luja ja raaka tappelupeli, joka on tehty näyttävästi ja hyvin.

Se ilmestyy joulukuussa.



3. Tournament Fighter on myös saman tyylinen kuin SF2, mutta sen Suomeen tulosta ei ole vielä tietoa.



4. Score Masterin julkaisua ei ole vielä vahvistettu, eikä hinnasta siis ole tietoa. Sinänsä se on pätevä joystick.

5. Super Mario Kart on kahdeksan megabitin peli. Kiitokset kehuista!

H I G H S

Hyi päivän ei tms ei löydä kalli okk okk joiden tytykseen puoliyöksi mekseen
 so löhetititit High Scores/Pelotiet, Eilen Huomioille, aionni kaittaliel löit-
 maan myyriest kaittalielkan ja kuitin arvoystitit ketta kuitahdaiti. Kun kaittaliel
 ne lövsi. Uly daiti uusia kaittaliel, jytin tytyty kaittaliel. Kaittaliel löhetitit joutui
 kuittalielina jökä joutui kaittaliel, kaittaliel kaittaliel kaittaliel, jytin tytyty löhetitit
 löyöä näiden kahden sivun ennätysksiä.

TULOKSIA:

ZELDA - A LINK TO THE PAST

Kumpuutytin joutui kaittalielkan kaittalielkan
 kymmenellä hengellä?

000 Pasi Heinonen, Noormarkku
 001 Pasi Julila, Turku
 002 Pasi Julila, Forssa

SUPER MARIO KART

000 Pasi Heinonen, Noormarkku
 1.04.63 Toimitus
 1.11.14 Antti Hatrala, Kuusankoski

F-ZERO

Milloin joutui kaittalielkan Milla City 1
 aika-ajossa?

2.01.14 Milla Heinonen, Helsinki
 2.43.49 M. Kuittaliel, Turku
 2.47.36 Mika Melanen

SIM CITY

Kuinka monta joutui kaittalielkan kaittalielkan
 punkiisi?

575 000 Pasi Heinonen, Noormarkku
 482 000 Lassi Hiltunen, Turku
 435 420



STARWING

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

63 900 Mika Luukkanen
 62 700 Leo Sikanen, Helsinki
 62 500 Toimitus

NES

PRINCE OF PERSIA

Kuinka paljon jää aikaa, kun selviydyt
 loppuun?

4 min. Tuomas Salanen, Pirkkala
 3 min. Pentti Strömberg, Vaasa
 1 min. Jaana Virtanen, Kokkola

DR. MARIO

Selviätkö tasosta level 24?

24 selvitetty Taina Saarinen, Salo
 24 selvitetty Tomi Keskitalo, Oulu
 24 selvitetty Toimitus

C O R E S



METROID

Selviydytkö pelistä alle 45 minuutin menettämättä henkeäsi? Tällainen pikapelaaja on löytynyt vain Ruotsista.

45 min. Linda Sander, Nyköping

TETRIS

Kuinka korkeat pisteet saat pelissä Game A?

534 341 Kristo Virtanen, Turku
231 396 Marketta Lindblad, Espoo
14 892 Lassi Kärkkäinen, Äänekoski

NES OPEN TOURNAMENT GOLF

Mikä on paras tuloksesi kentällä Japan Course?

-11 Miro Hemmilä, Valkeakoski
-9 Toimitus

GAME BOY

METROID II - RETURN OF SAMUS

Selviydytkö pelistä alle 2,5 tunnin?

1 h 47 min. Lari Korva, Kokkola

MARIO & YOSHI

Paljonko saat pisteitä pelissä Game A?

5 690 Olli Väänänen, Helsinki
5 340 Tomi Keskitalo, Oulu



TRACK & FIELD

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä MM-kisassa?

8814 Hannu Kulju, Turku
8660 Tomi Savolainen, Kuopio
8620 Toimitus

PAC MAN

Miten paljon ehdit napostella pisteitä tässä klassikossa?

47 680 Klubin ennätys

TETRIS

Mitkä ovat ennätyspisteesi pelissä Game A?

643 000 Jukka Kärki, Mönni
366 855 Petteri Palosaari, Räärinki
349 988 Juha Elfving, Mynämäki

H I G H S C O R E S

UUSIA HAASTEITA



SUPER NES

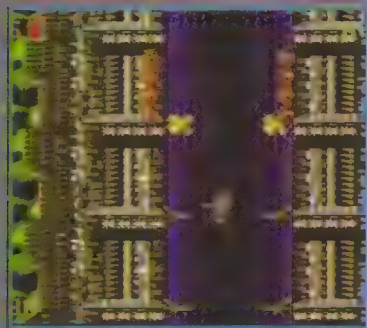
MORTAL KOMBAT

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

Jos häviät ottelun, niin kaikki pisteet menevät.

NES

TURRICAN



Kuinka paljon saat kasaan pisteitä tässä pelissä?

Onnistutko pääsemään High Score -listalle?

Haluatko sinäkin saada nimesi Nintendo-lehteen ja osoittaa olevasi todellinen Power Player? Ota siinä tapauksessa valokuva television ruudusta, jossa ennätöksesi näkyy, ja lähetä se meille. Se ei siis riitä, että kirjoitat tuloksesi ylös paperille. Pidä huolta, että huoneessa on pimeää, äläkä käytä salamaa. Voit lähettää tuloksia niin monesta pelistä kuin haluat, kunhan pysyt peleissä, joista on esitetty haaste. Tässä ovat tämän kuukauden uudet haasteet:

GAME BOY

Legend of Zelda - Link's Awakening

Kuinka monta elämää tarvitset koko pelin selvittämiseen?

Yritä selvitä loppuun kuolematta kertaakaan.



Kun olet saavuttanut huipputuloksen, lähetä valokuva ja tietosi osoitteella: 'High Scores', Nintendo-lehti, PL 317, 33101 TAMPERE.

KÄRKILISTAT

Tämän kuukauden ulkomaiset kärkilistat ovat Nintendo Powerin elokuun numerosta.

SUPER NES

1. Star Fox
2. Street Fighter II
3. Zelda III
4. Super Mario Kart
5. Mario Paint
6. Final Fantasy II
7. Super Mario World
8. Tecmo Super NB Basketball
9. Sim City
10. Turtles IV

NES

1. Super Mario Bros. 3
2. Legend of Zelda
3. Mega Man V
4. Battletoads
5. Final Fantasy
6. T.M.H.T.
7. Metroid
8. Tecmo Superbowl
9. Dragon Warrior IV
10. Tecmo NBA Basketball

GAME BOY

1. Super Mario Land 2
2. Super Mario Land
3. Metroid II
4. Kirby's Dreamland
5. Zelda -Link's Awakening
6. Tetris
7. Dr. Mario
8. The Ren & Stimpy Show
9. Final Fantasy Adventure (Mystic Quest)
10. Battletoads

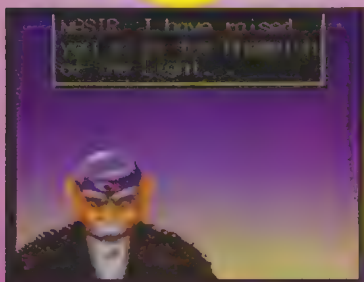
PRO'S CORNER

STAR WARS & LOLO 3 (NES)

1. Mistä löydän valomiekan ja Obi Wan-Kenobin?
2. Miten pääsen Lolossa toiseksi viimeiseen linnaan? "Lolo"

1. Molemmat ovat luolassa aavikon oikeassa yläkulmassa.

2. Tässä on koodi: 8VΔGGZWJSKDT0Z9M



LAGOON (SNES)

Kuinka pystyn antamaan kyytiä Thorille? Kun olen osunut kolme kertaa, hän muuttuu valtavaksi linnuksi, jota tuntuu olevan ihan mahdoton nihtää. Minulla on sekä 255 HP että 255 MP, mutta siitä ei ole apua. Tarvitaanko tässä jotain tiettyä esinettä tai asetta, vai onko pomo vain niin toivottoman vaikea? "Nasir"

Jotta selviytyisit suuresta valkoisesta linnusta, sinulla löytyy olla varusteena Curing Ring. Pysyttele etäällä vasemmalla ja heiluta miekkaasi niin taajaan kuin jaksat ja ehdit.

SUPER MARIO WORLD (SNES)

Olen jumissa Juustosillalla. Mistä, miten löydän avaimenreian?
t. Jarmo, Rovaniemi

Avaimenreikää ei löydy. Pääset helpommalla kun lennät maalin all.

TOTAL RECALL (NES)

1. Miten voi päästä sementtitehtaan jälkeiselle osuudelle?
 2. Voiko sementtitehtaalla olevan hatunnakkeilijan tappaa?
 3. Onko peliin mitään koodia? Jos on, niin kertokaa paras koodinne
- T. Quaid

1. Hoitelemalla hatunheittäjä
2. Väistä hattua ja ammu sitten päätä kohti
3. Tähän ei löydy mitään koodeja

FLINTSTONES & ADDAMS FAMILY (NES)

1. Miten parjaän Flintstonesissa loppuvihollista vastaan? Minulta loppuu aina energia kesken



2. Miten pääsen Addams Familyssa metsässä olevan järven yli? Pitäiskö järvessä tehdä jotain, vai pitäiskö ennen metsaan menoa tehdä jotain?

1. Koeta opelella pääpahan liikkumaraa ja käytä sitä hyväksesi. Heitä kirvestä aina oikeaan aikaan
2. Järven yli ei pääse. SNES-versiossa pitää hakea snorkkeil leikkikaluhuoneesta, että selviytyy vedestä

SUPER MARIO LAND 2 (GB)

Kuinka voin selvittää Warion?
T. "Epätolvoinen pulkimies"

Loiki ensin kolme kertaa hänen päällään, että hän lähtee juoksemaan oikealle.

Seuraa sitten perässä, äläkä unohda napa-ta poikkanaa malkalla mukaan. Kun pääset taas Warion kimppuun, tyyliyy vain hypätä uudet kolme kertaa. Nyt hän juoksee viimeisen kerran oikealle. Seuraavat kolme loikkaa pään päällä ovat viimeiset. Yhdeksän pompun jälkeen Wario on nujerrettu.



SUPER PROBOTECTOR (SNES)

Sanokaa joku hyvä vinkki, että saisin paljon elämiä Super Probotectoriin?
Terv: RDOOB

Painele nimiruudussa seuraavasti: Ylös, Ylös, Alas, Alas, Vasen, Oikea, Start. Ruudun yläreunaan ilmestyy numero, josta voit ilse valita eläimesi määrän.

RAD GRAVITY (NES)

Voisitko kertoa Rad Gravityn koodit joka paikkaan?
"Epatoivoinen"

*Pelissä on toistakymmentä pilkkä koodia. Tässä on viimeinen niistä
2DDYV SDFQB
OKLDF COIF6*

NES-PELEJÄ

Kerlokaa pari tosi hyvää koodia tai vinkkiä seuraaviin peleihin
Dragon's Lair, Probotector, Zelda II, TMHT, TMHT II, Double Dragon III, Battletoads
Jasen n:o 109183

*Kaikkiin ei löydy vinkkejä, mutta tässä on muutamia Probotector: Saat 30 henkeä, kun painelet nimiruudussa seuraavasti. 2x Ylös 2x Alas, Vasen, Oikea, Vasen, Oikea, B, A, Start
TMHT 2: 10 henkeä nimiruudussa. Painele Ylös, 2x Oikea, 3x Alas, 4x Vasen, B, A, Start*



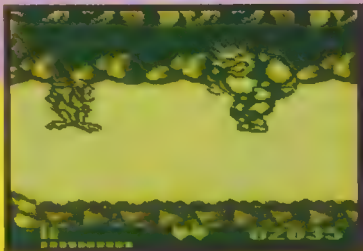
Double Dragon II; Varppi (oikatie) Game over-ruudussa. Paina Start ja heti perään A-nappia Battletoads: Saat 5 elämää alkuruudussa, kun pidät pohjassa seuraavat napit: Alas, B ja A.

MEGA MAN 4 (NES)

Mikä on paras ase Dr. Wilyä vastaan? superitani Ähtäristä

Älytä aselta seuraavassa järjestyksessä: Ensin Mega Buster, sitten Wire, Rush Coil ja Rush Jet

PRO'S CORNER



SHADOWGATE (NES)

1. Miten selviän sinisestä lohikkäärmeestä?
2. Miten selviän slinksistä?
3. Missä on seinään sidottu nainen?
"Termi"

1. Käytä siihen Shooting staria.
2. Vastaa arvailukseen oikealla esineellä.
3. Hänet löydät observatorian yläpuolelta.

STAR TROPICS (NES)

Olen jumissa kolmannen jakson lopussa olevassa karttanäytössä. Siellä on linna, mutta varjija ei päästä sisään. Sieltä löytyy myös ennustajaeukko, jolta puuttuu kristallipallo. Mistä se löytyy? Onko se hautausmaalla yhdessä haudassa olevassa sokkelossa? Miten jatkan eteenpäin?
"Pallo hukassa"

Etsi hautausmaan sokkelossa huone, jossa on YKSI etana. Hoitele etana ja mene oikealle seinän läpi siitä kohdasta, missä etana oli.

SUPER MARIO BROS 1 (NES)

Miten pääsee 1. maailman 4. jakson läpi? Aina kun hypään Koopan päälle, Marloni kuolee. Miksi Koopa ei koskaan kuole, vaikka muut vihoilliset kuolevat?
"Mario"

Koopan kuoreen ei tehoa päälle hyppiminen. Häntä pitää ampua tulipalloilla tai sitten hypätä yli ja tarrata takana olevaan kiveeseen.

KESÄKILPAILUN VOITTAJAT



Eipä ollut todellakaan helppo tehtävä valita voittajia pukeutumiskilpailussa, jonka järjestimme kesän kaksoisnumerossa. Saimme melkoisen joukon ehdokkaita, joista suurin osa oli todella komeita, mutta nyt olemme viimein pystyneet päättämään omat asusuosikkimme.

Onnekas voittaja, joka sai haluamansa pelikasetin, oli

Antti Mikkola, Hollola (hän oli pukeutunut Marlon asuun)

Lisäksi lupasimme kahdelle seuraavalle kirjan NES Peliatlas. Nämä vahvat haastajat olivat

Antti Palosaari, Karijoki (Mega Man)

Toni Savolainen, Ilmajoki (Sienimaan Toad)

Onnea voittajille!

KUUKAUDEN KILPAILU

VOITA SUPER NINTENDO TAI SUPER MARIO ALL-STARS!

Joulun juhlavaa kaksoisnumeroa varten piti keksiä jotain erikoista. Siksi järjestimme palkinnoiksi SUPER NINTENDO pelikonsolin sekä kaikkien aikojen pelikasetin Super Mario All-Stars. Mutta myös kilpailuajatuksen täytyi olla jotakin tavallisesta poikkeavaa. Niinpä päätimme pyytää lukijoita kehittämään itse pelin.

Suunnittele peli jollekin Nintendon pelikonsolille ja lähetä tiivistelmä ideastasi meille. Tärkeintä on se, että peli-idea sopii parhaiten juuri tarkoittamallesi koneelle. Ehdotuksen on syytä sisältää sekä tekstiä että kuvitusta, ja sen tulee mahtua kahdelle A4-sivulle.

Käytä mielellään kirjoitus- tai tietokonetta. Ehdotuksesi pitää olla perillä viimeistään 10. tammikuuta. Voittaja saa palkinnoksi Super Nintendon ja paras haastaja voittaa Super Mario All-Stars pelikasetin. (Ilmoita jos haluat jonkin muun kuin SNES-pelin).
Onnea matkaan!



Hei Nintendo!
Tässä tulee
minun pelini
Mega Tyttö 67...

Ole mukana kun äänestetään
VUODEN PARAS PELI 1993
 SNES-, NES- ja Game Boy -konsolille.



Olemme perehtyneet
 oudoimpaan mäiskintä-
 peliin tähän mennessä...

Clay Fighter!

Sen lisäksi Ennako-
 silmäyksessä:
 Lillehammer -94
 Winter Olympics,
 Empire Strikes Back
 sekä Daffy Duck.

Power Player

tarjoaa mm:
 Suuressa esittelyssä

Jurassic Park

SNES-versio ja kaikki pelistä

Super Street Fighter II



Mutta tämä PP-liite tulee vain tilaajille...

Jos ostit tämän lehden irtonumerona, niin on syytä huomioida,
 että säästät rahaa ja saat tuhdin ja asiantuntevan Power Player-
 liitteen joka kuukausi, kun ryhdyt tilaajaksi!
 Soita tilaajapalveluun, puh. 931-243 8300, ja kysy lisätietoja.

Ilmestyy tammikuussa

KAIKKI JOULUN TÄHDET. NINTENDOLTA!

SUPER MARIO ALL STARS

Kohtaat kaikki vanhat tutut hahmot uusissa ympyröissä.

Entistä haastavampina ja hauskempina.

Samassa kasetissa mukana 4 eri peliä ja vain Japanissa ilmestynyt The Lost Levels. Uudet äänet ja taustat.

Kaupoissa joulukuussa!



MORTAL KOMBAT
20 Mb.
Huippugrafiikka.
Kaupoissa joulukuussa.

NIGEL MANSEL
F-1:n vauhdissa mukana myös JJ ja Häkkinen.
Kaupoissa joulukuussa.



AXELAY
Ava-ruuden arvoitus.
Kaupoissa marraskuussa.



LOST VIKINGS **GOOF TROOP**
Pysytkö viikinkien hurjassa vauhdissa? Viihdettä Hessun ja Mikin seurassa.
Kaupoissa marraskuussa. Kaupoissa marraskuussa.



Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

KAIKKI NINJA!

Nintendo-maailman kuumat pelit ja pelioppaat!

NINTENDO-LEHTI

Tuoreimmat kuulumiset meiltä ja maailmalta juu yli kolmen vuoden kokemuksesta. Mukana runsaasti lukijapostia: vinkejä, vastauksia ongelmiin, kirjeenvaihtoa... vauhdikkaita sarjakuvissa seikkailevat Mario ja Zelda... huikaita kilpailuja... Huom! Tilajille tuhti Power Player-liite, jossa ruoditaan Nintendo-konsolien uusimmat pelit!

SUPER POWER

Tuhterä uutuspaketti! Laaja asiantuntijakaarti maailman eri kolkista puretuksi syväälle videopelien ytimeen eli kaikkeen mikä on kiinnostavaa ja tärkeää herrastajan kannalta. Sisäpiirin tietoja Japanista, USA:sta ja Englannista, suuria vertailutestejä, laajat peliesittelyt, peliohjeita karttoineen, vinkejä, tulevaisuuden näkymiä... 100% Nintendo!

UUSI LEHTI KAIKKI NINTENDOSTA! HYPPÄÄ MUKAAN!

Tilaa heti!

Tutustumistarjous 19,90,-



NINTENDO-PELIOPPAAT

Oletko joutunut pelissä umpikujaan? NES-Peliatlas kartoittaa ruutu ruudulta Nintendoon suosituimmat 8-bittiset pelit. Mukana mm. seikkailuja pelisarjoista Mega Man, Zelda, Castlevania, Super Mario ja Turtles. Peliopas neuvoa karttojen kanssa salaiset ratat, selvittää labyrinthit ja antaa ylivoiton vastustajista. Saat uutta iloa tuiustaikin peleistä, sillä opas kaivaa esille kätöjiä, erikoistempuja ja salareittejä! **Pian tulossa!** Super Nintendo oma suuri peliopas, SNES-Peliatlas!

TILAUSKUPONKI

Kiitos, haluan kuulua pelimiesten eturiviin ja tilaan

- SUPER POWER-lehden vuodeksi (6 n:o:a) hintaan 120 mk
 - NINTENDO-lehden vuodeksi (12 n:o:a) hintaan 169 mk
 - NES PELIATLAKSEN _____ KPL :ä 95 mk
- (Katso vieressä olevat tilaus- ja maksuohjeet).

Tilajan sukunimi _____ Etunimi _____

Lähiösote _____

Postinumero _____

Koti _____

Ika _____

- NES PELIATLAKSEN tilaukseni olen maksanut tilillenne PSP TA 853 60-0 Pankkikonttori maksupäivä
- Haluan, että lähetätte NES PELIATLAKSEN minulle postitienakolla, jolloin maksan käsittelykuluja 20 mk.

Semic maksaa postimaksun

Kustannus Oy Semic
VASTAUSLÄHETYS
Sopimus 33100/10
33003 TAMPERE

931229

NES-PELIATLAKSEN MAKSUOHJEET:

1. Voit maksaa tilauksesi tilillenne. Kun suorituksesi näkyy tilitteenne samme, postitamme maksamasi PELIATLAKSEN sinulle. Huolehdi siitä, että pankkisi ilmoittaa meille nimesi suorituksesi yhteydessä.
Tilinumero on PSP TA 853 60-0. Säilytä maksukuitti kunnes olet saanut tilauksesi tuotteen. MUISTA POSTITTAA MYÖS TILAUSLOMAKE!

2. Voit tilata tuotteet postitienakolla, jolloin tilauksesi loppusummaan liikittään käsittelykuluja 20 mk.

Toimitusaika n. 2-4 viikkoa.